

Minireketlon + noolemäng 2022

1. Võistlusala minireketlon koosneb lauatennise ja sulgpalli üksikmängudest. **Võistlused toimuvad 08.12.2022 algusega 10.00** Jõhvi Spordihoones, Hariduse 5/2.
2. Osalevate võistlejate nimeline registreerimine tuleb teha hiljemalt **5. detsember 2022**.
3. Võistlus on individuaalne.
4. Täpne turniirisüsteem selgub registreerumisaja lõppedes, **hiljemalt 08.12.2022 võistlustel kohapeal**.
5. Esmalt mängitakse 21 pallingut lauatennist üksikmängu reeglitega (servitakse kahe servi kaupa). Edasi suunduvad mängijad sulgpalli väljakule (servib see, kes võitis viimase punkti lauatennises), kus mängitakse samast seisust edasi, kuni ühel mängijal saab kokkuvõttes 22 punkti täis (võitja selgub ka 1-punktilise vahega). Sulgpalli mängitakse üksikmängu piiridega. Väljakutel kohtunikke ei ole. Vaidluse puhul tehakse uus pall või eeldusel, et omavahel kokkuleppele ei jõuta lahendab vaidlusaluse olukorra võistluse peakohtunik. Sulgpalli mängitakse korraldaja poolsete pallidega, kokkuleppel vastasega võib kasutada enda palle.
6. Arvestust peetakse neljas kategoorias: **N-35, M-35, N35+, M35+**. Individuaalselt autasustatakse iga vanuseklassi kolme paremat võistlejat medali ja meenega, võistkondlikult autasustatakse kolme parimat võistkonda karikaga.
7. Võistkonnad vastutavad ise oma õigeaegse kohaloleku eest, täpne mängude alguse aeg täpsustatakse võistluskohas. Võistluspaigas on kohustuslik kasutada vahetusjalanõusid. Reketid tuleb võistlejatel ise kaasa võtta, korraldaja poolt pallid - kui on soov enda pallidega mängida on see lubatud.

PÕHILISED REEGLID NOOLEMÄNGUS (301)

1. Mängu 301 mängitakse individuaalselt kahe mängija vahel. Mängu alustab see, kes tabab ühe noolega kõige lähemale keskusele. Kes esimesena aga keskust viskama hakkab, selgub loosiga.
2. Iga mängu alustatakse 301 punktist. Mängu mõtteks on algsummast punkte lahutada ja iga järgneva viske järel lahutada punktid järgi jäänud summast.
3. Turniiril alustame mängu otsealgusega (open in) ehk ükskõik milliste punktidega.
4. Mängu võitjaks on mängija, kes jõuab oma punktidega esimesena täpselt nulli.

5. Kui mängu lõpuks on valitud duubel-lõpp (double-out), siis osutub võitjaks mängija, kes saab oma punktid duubliga või keskusega täpselt nulli.
6. Keskust (bulleyes) loetakse duubel 25-ks (50).
7. Kui viske summa on suurem, kui vaja täpselt nulli saamiseks, siis jäävad punktid samaks, kui olid enne viimase ringi viset.
8. Iga mängu kutsutakse "etapiks". Kolm etappi moodustavad matši ja lõplikuks võitjaks on mängija, kes lõpetab esimesena 2 etappi (kolmest parem).

Võistluste korraldajaks on Jaanika Kurgjärv, peakohtunik rekletonis Anna Romanenko ja noolemängus Taavi Põllu.

9. Punktide arvestus kahe ala kokkuvõttes:

Rekletoni võitja saab 12, 10, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1 jne

Noolemängu võitja saab 10, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1 jne

Kui kokkuvõtepunktid jäävad viiki siis võidab Rekletonis rohkem punkte saanud mängija, kui peaks juhtuma, et mängijad on saanud 1 – 1 punktid siis lähevad arvesse noolemängu punktid.